**AgroFinderGround**

**Plan De Desarrollo De Software**

**Versión 1.0**

**Historial de Revision**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 17/Enero/2015 | 1.0 | Inicio del plan de proyecto | Juan Diego Romero Espinoza |
| 27/Enero/2015 | 1.1 | Inicio del plan de proyecto | Juan Diego Romero Espinoza |

**Contenido**

[**Introducción.** 3](#_Toc409214060)

[**Vista general del proyecto.** 4](#_Toc409214061)

[**Objetivo del proyecto, alcance y Objetivos.** 5](#_Toc409214062)

[**Objetivo del proyecto.** 5](#_Toc409214063)

[**Alcance** 5](#_Toc409214064)

[**Objetivos** 5](#_Toc409214065)

[**Alcances y limitaciones.** 6](#_Toc409214066)

[**Alcances** 6](#_Toc409214067)

[**Limitaciones** 6](#_Toc409214068)

[**Entregables del proyecto** 7](#_Toc409214069)

[**Evolución del plan de desarrollo del software** 8](#_Toc409214070)

[**Organización del proyecto** 9](#_Toc409214071)

[**Roles y responsabilidades.** 10](#_Toc409214072)

[**Estimación del costo del proyecto.** 11](#_Toc409214073)

# **Introducción.**

Plan de desarrollo de software es una versión preliminar para ser incluida en la propuesta elaborada como respuesta al proyecto AgroFinderGround(Búsqueda de suelo), que se realizara por alumnos de la carrera de Ingeniería en Tecnologías de la información, y dará un enfoque global en base al desarrollo propuesto.

AGROFINDERGROUND ha surgido de la necesidad detectada en la región de Cuitláhuac, Veracruz, e implementa una adaptación del modelo de RUP (Rational Unified Process) como metodología base para para el desarrollo del proyecto, tomando en cuenta cada una de sus fases y productos entregables.

# **Vista general del proyecto.**

AgroFinderGround tiene como fin ayudar a productores agrícolas y agrónomos a conocer el tipo de suelo que se cuenta en un área específica dentro de los límites de la región de Cuitláhuac, que a su vez ayudará para la toma de decisiones sobre los productos agrícolas que son más fértiles y productivos haciendo que disminuya la pérdida y exista una mejora en las cosechas.

# **Objetivo del proyecto, alcance y Objetivos.**

## **Objetivo del proyecto.**

## **Alcance**

Agrofinderground es una aplicación que se puede aplicar a diferentes zonas de Veracruz, aunque en la primera versión solo se contempla cubrir la región de Cuitláhuac Veracruz.

En esta sección

## **Objetivos**

* Incorporación del GoogleMaps en la aplicación web.

# **Alcances y limitaciones.**

## **Alcances**

Lograr cubrir el 100% de la región de Cuitláhuac, Veracruz, compeliendo con la identificación del tipo de suelo dividida por sectores.Complementar.

**Limitaciones**

La aplicación solo será de uso web y se necesitara de internet para acceder a ella con un navegador con soporte de html5, css3 y JavaScript.

La visualización de los mapas está limitado al ancho de banda de la conexión.

# **Entregables del proyecto**

Al final de terminar el desarrollo se entregaran los siguientes productos:

* Manual de usuario en línea.
* Sitio web terminado al 100%.
* Documentación que abale el desarrollo.

# **Evolución del plan de desarrollo del software**

El plan de desarrollo del software se revisara cada entrega de avance del mismo.

# **Organización del proyecto**

En el desarrollo de este software se llevara la organización de acuerdo al modelo de desarrollo RUP, el cual dice las normas y especificaciones que se deben llevar para el logro de un software de calidad, el cual será por alumnos de la carrera de Tecnologías de la Información apoyados de la carrera de Agricultura sustentable en la casa de estudios Universidad Tecnológica del Centro de Veracruz.

# **Roles y responsabilidades.**

A continuación se describirán cada uno de los roles y sus responsabilidades.

|  |  |
| --- | --- |
| Rol | Responsabilidades |
| Líder del proyecto | * Organizar a su equipo de trabajo. * Llevar control de los procesos que se estén ejecutando. * Estar pendiente en el desarrollo y que se lleve de acuerdo a el modelado de desarrollo. |
| Desarrolladores | * Crear interfaz del sitio. * Elaboración y estructuración de las bases de datos. * Programación. |
| Analistas | * Elaborar el documento de levantamiento de requerimientos. * Realizar el estudio de mercado. * Elaboración de documentos que abalen su justificación. |
| Tester | * Elaboración de documento para la implementación de pruebas al software desarrollado. * Implementación de pruebas. * Obtención de resultados. |

# **Estimación del costo del proyecto.**

Basados en la norma COCOMO utilizaremos su forma básica para calcular un precio estimado del proyecto tomando como referencia que el software tenga 10,000 líneas de comandos.

El coste final sería de $172,465.509.